

Vortrag Gruppendynamik und Soziometrie

Einwärmen mit Spielen

http://www.spielewiki.org/wiki/Gruppendynamische_Spiele

Ideen Gruppendynamische Spiele

- Decke wenden
- Säurefluss überqueren
- (blinde) Aufstellung nach Augenfarbe oder Grösse ohne zu reden, Vorbesprechung ohne die Aufgabe zu kennen, um Chef zu bestimmen
- chinesisch knobeln: Drache - Prinzessin - Samurai - Drache
2 Gruppen, ev. 3 dann Turnier
Drache (Hände in die Höhe, Zähne zeigen, insgesamt "böser, angreifender" Ausdruck)
Samurai (Hände halten ein Schwert, dazu Ausfallschritt)
Prinzessin (erschrocken, hält Hände schützend vor das Gesicht)
- gordischer Knoten (sich irgendwie die Handgeben, dann durch Schlüpfen zurück zum Kreis)
- Stab gemeinsam ablegen ohne zu reden (einen Zeigefinger auf Brusthöhe ausstrecken, ich lege die Stange drauf und heisse die Gruppe die Stange abzulegen, ohne dass einer den Kontakt mit der Stange verliert.)
- **Drängelei:** Es müssen kleinere Flächen markiert werden können; entweder ist die Struktur vorgegeben (etwa durch Fliesen) oder es wird mit Kreide oder Klebeband derartiges auf den Boden "aufgemalt".

Vorb: Für jedes Team wird eine solche Fläche markiert. Die Fläche sollte sehr klein sein im Vergleich zur Teamgröße. Je nach gewünschtem Schwierigkeitsgrad sollte etwa die Hälfte des Teams auf dieser Fläche stehen können.

Die Aufgabe ist leicht erklärt, aber nur schwer umgesetzt: Alle Spieler des Teams sollen "in die Fläche". Sie dürften sich gegenseitig heben, aber es dürfen - außer den Spielern selber - keine weiteren Hilfsmittel benutzt werden. Das Team erhält einen Punkt für jeden Spieler, der sich vollständig innerhalb der Fläche (oder im "Luftraum" darüber) befindet. Natürlich gilt dabei nur der Boden ansich. Die Körper der Teilnehmer dürfen natürlich über die Grenze ragen, dabei allerdings den Boden (außerhalb) nicht berühren.

Zur Lösung der Aufgabe kann ein Zeitlimit vorgegeben werden, an dessen Ende gewertet wird.